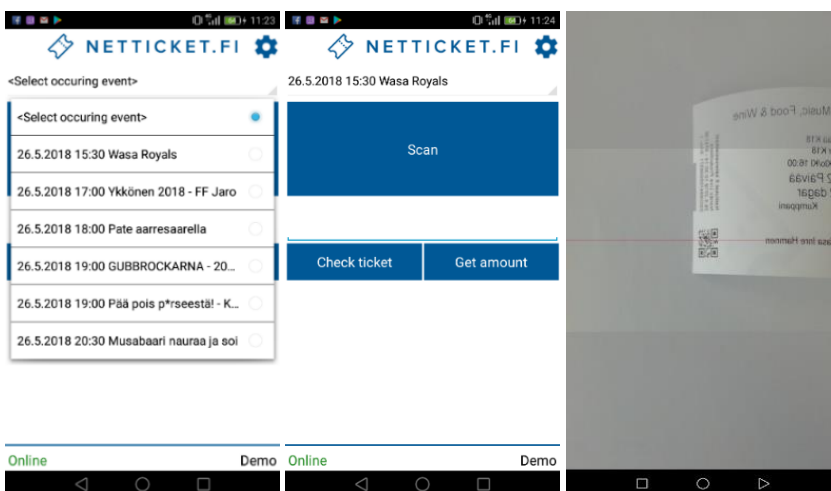
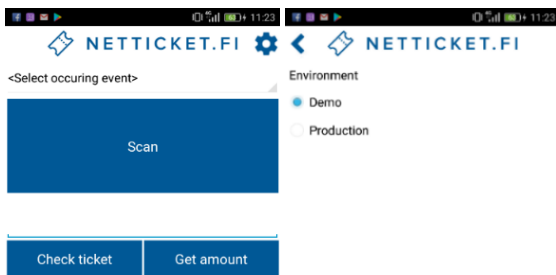
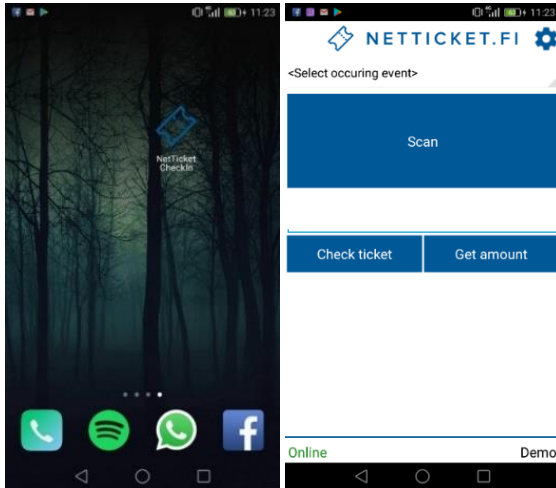




31.05.2018 Lippulukija (android), asennus ja käyttö, v1

Lippulukijan käyttö



NetTicket CheckIn -sovellus puhelimen aloitusnäytöllä.

NetTicket CheckIn -sovelluksen päänäyttö.

Päänäytön "hammasrattaan" takaa löytyy asetus, josta voit valita käytetäänkö lukijaa testiympäristössä vai tuotantoympäristössä.

Jos vaihdat ympäristöä niin käynnistä sovellus uudestaan.

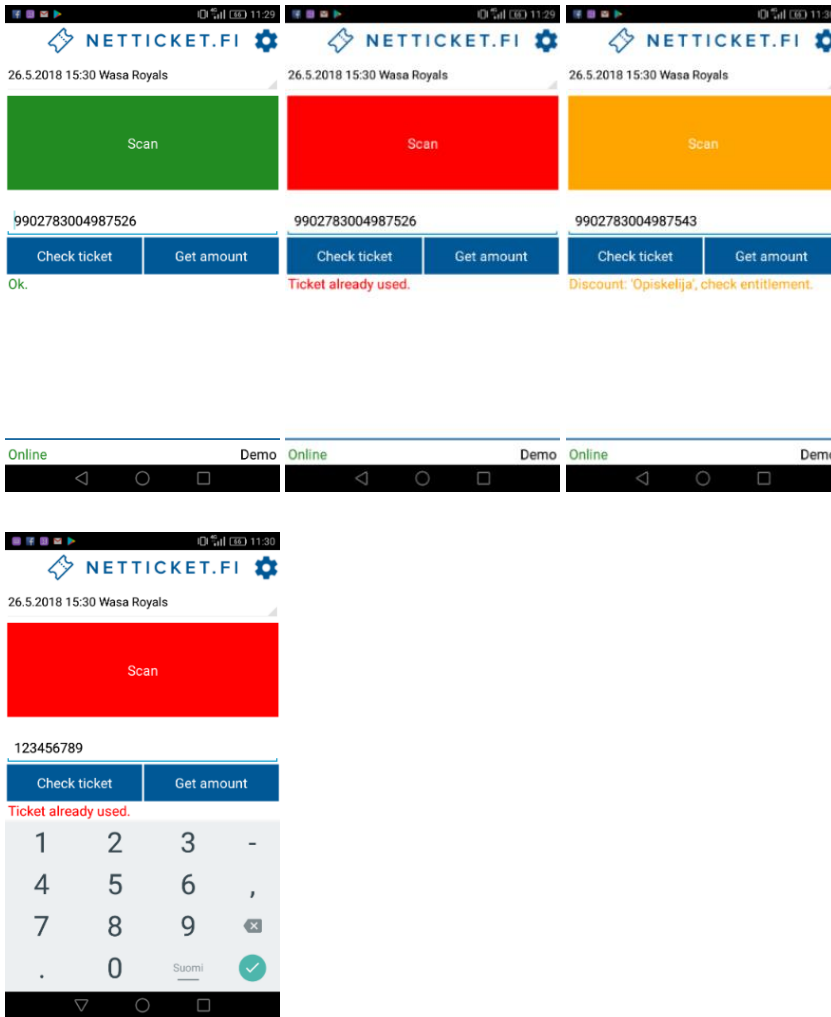
Valitse tapahtuma johon luet lippuja kohdasta **<Select occurring event>**

Lue lippu painamalla **Scan**.

Siirrä lippua niin että lipun QR-koodi on kameran "viivan" kohdalla.



31.05.2018 Lippulukija (android), asennus ja käyttö, v1



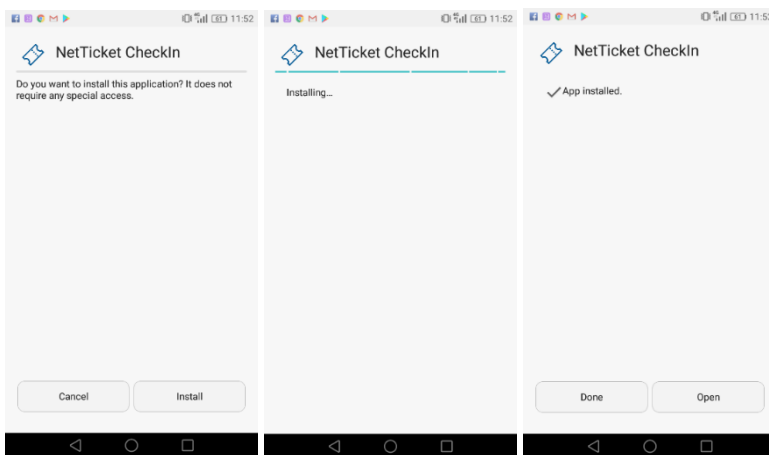
Scan ruutu on **vihreä**
→ lippu on **OK (käyttämätön)**

Scan ruutu on **punainen**
→ lippu on **käytetty**
(luettu jo aiemmin)

Scan ruutu on **keltainen**
→ lippu on **käyttämätön**
sisältää mahdollisesti etulippuja jonka
oikeutus on tarkistettava
(opiskelija-, eläkeläis-, S-etukorttilippu
tms.)

Jos jostain syystä viivakoodin luku ei
onnistu, niin voit kirjoittaa lipun
numeron numeroriville ja painaa
Check ticket.

Asennus



Lataa sovellus puhelimeesi osoitteesta

<https://www.netticket.fi/NetTicket.CheckIn.1.0.apk>

ja asenna se puhelimen ohjeiden mukaisesti.

Tarkista puhelimen asetuksista, että sallit tuntemattomien sovellusten asentamisen.